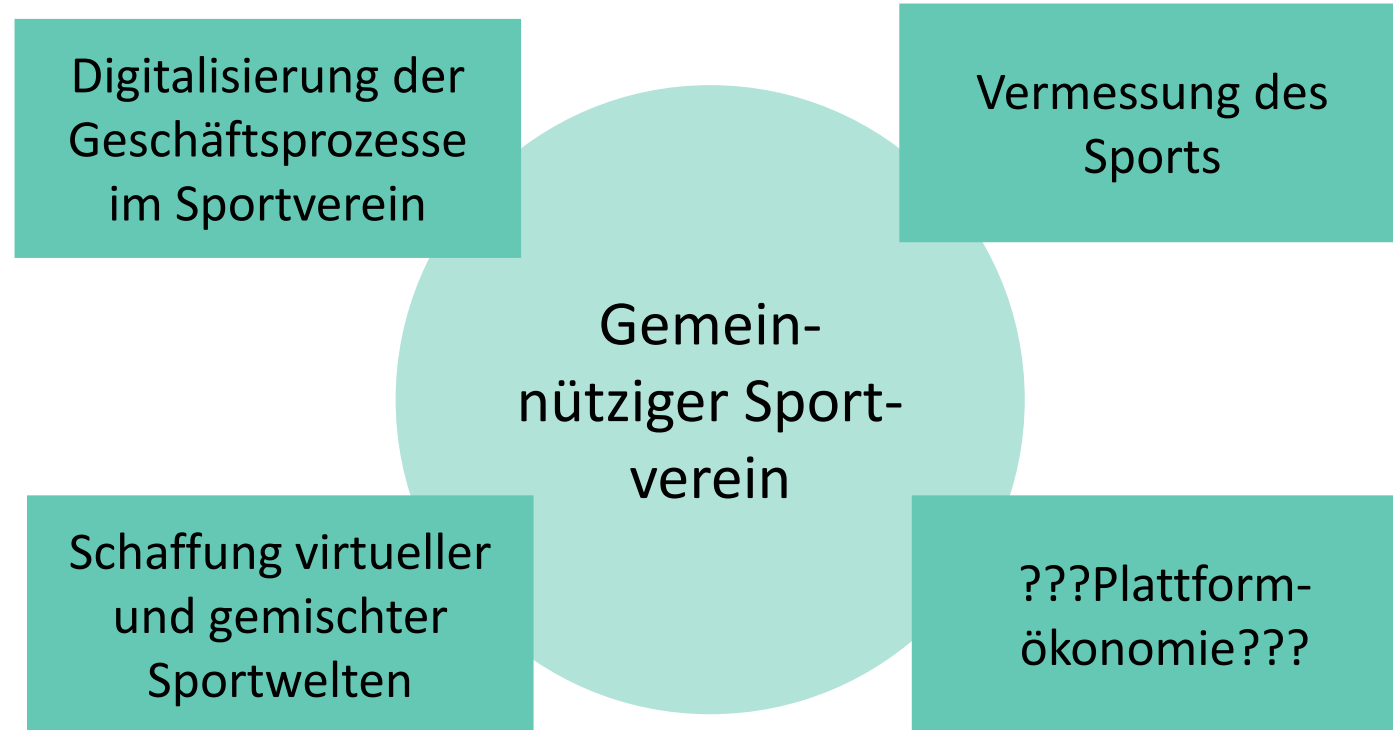




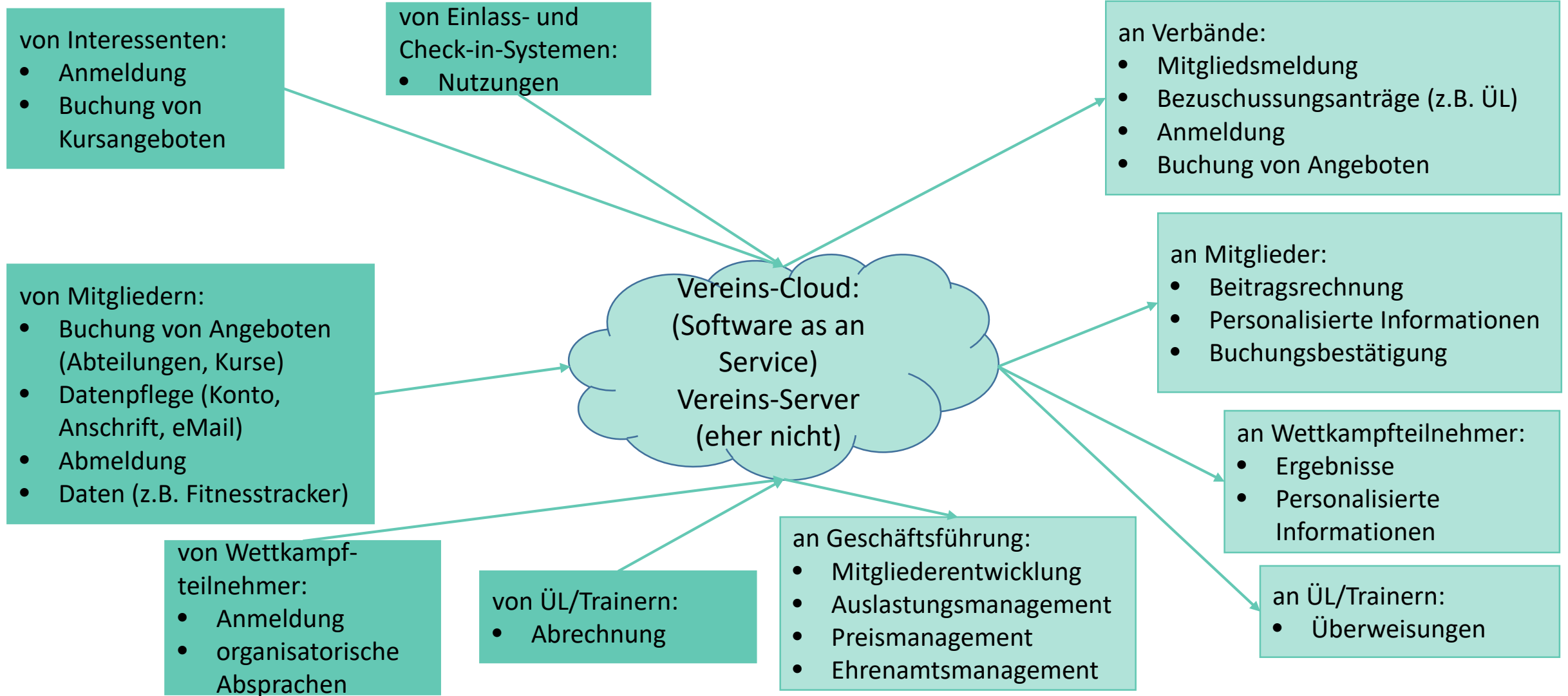
Auf in die digitale Welt – was erwartet Übungsleiter, Vereine und den organisierten Sport?

**Übungsleiterforum des SB Rheinland,
Mühlheim-Kärlich, 10. August 2019**

Welche digitalen Treiber verändern ÜL und Sportvereine?



Digitalisierung der Geschäftsprozesse



Digitalisierung der Geschäftsprozesse?

Ist das möglich?

- bis auf wenige Funktionen sofort verfügbar
- Sportvereine werden zunehmend für Anbieter (aktuell ca. 150) interessant

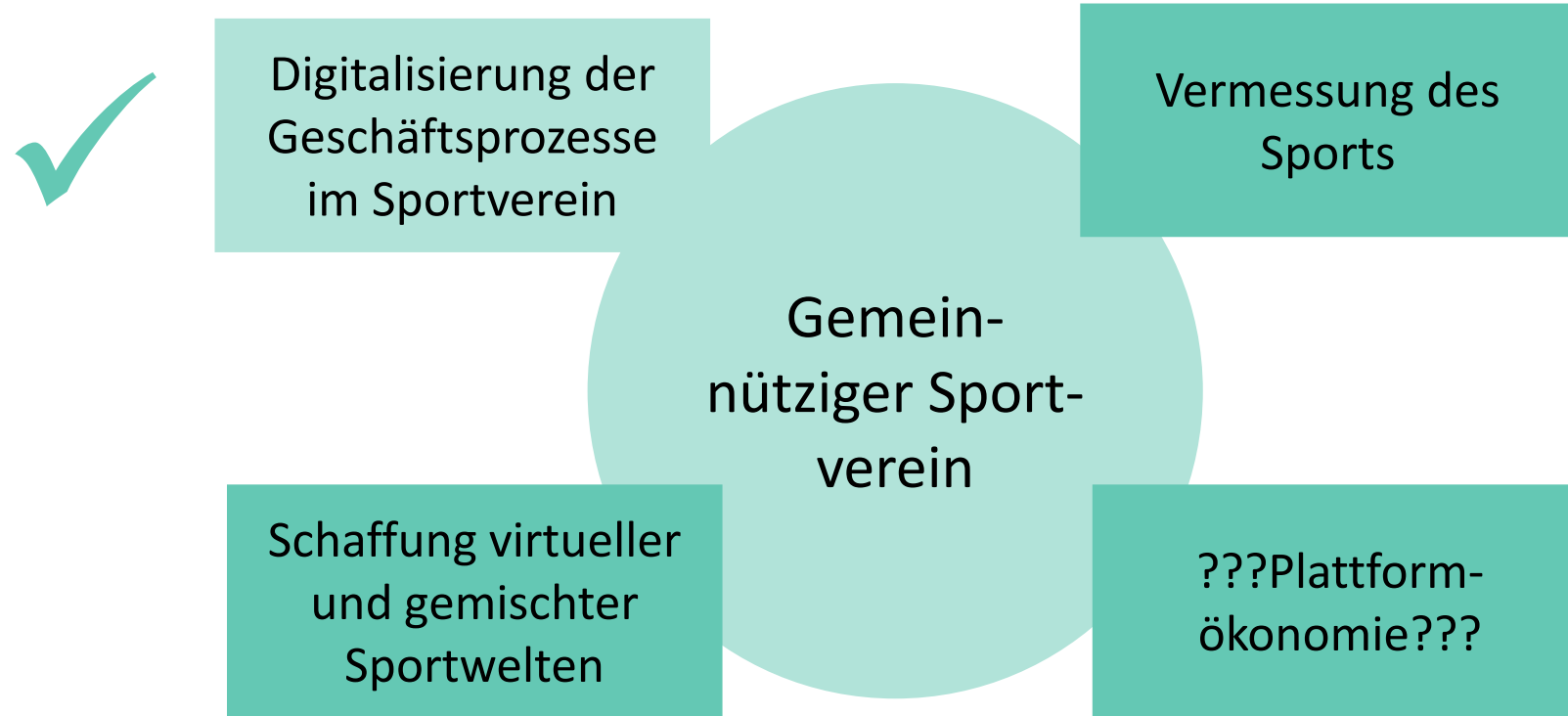
Ist das im Verein nötig?

- ab mittelgroße Vereine unerlässlich
- Entlastung Ehrenamt
- Erwartungen der Mitglieder und Interessenten

Was bedeutet es für die Übungsleiter im Sportverein?

- Sportverein bleibt keine analoge Insel
- Übungsleiter als Datenlieferanten: Eingabe der notwendigen Daten per Computer oder Handy
- Serviceniveau kann verbessert werden
- neue Kompetenzen im Verein erforderlich: komplexe IT-Administration

Welche digitalen Treiber verändern ÜL und Sportvereine?



Vermessung des Sports

→ vollumfängliche Vermessung der sportlichen Bewegung mit unmittelbarer Rückmeldefunktion

- Fitnesstracker
 - Fitnessapps
 - Sensoren in Kleidung (Wearables)
 - Digitalisierte Geräte (Chip im Ball oder Schuh)
 - Bewegungs- und Beschleunigungssensoren durch Handyapps (z.B. trainwithpush.com)
 - Appgestützte mobile Bewegungsanalyse (z.B. coachseye.com; mycoach.com)
 - Videogestützte Bewegungsanalyse (z.B. dartfish.com)
 - Vollautomatische Kamerasysteme zum Streaming in soziale Netzwerke (z.B. sporttotal.tv)
 - Sportböden als Bildschirm (z.B. asbglassfloor.com)
 - digitale Anleitungen (z.B. Trainingsprogramme)
 - digitale Überwachung des Gesundheits- und Fitnesszustandes
 - „Roboterjournalisten“: Umsetzung von Daten in Text (z.B. DFB nächste Saison pro Woche 70.000 Spiele)
- } Kombination
} zu Spielanalyse (z.B. tracktics.com)

Vermessung des Sports

Ist das möglich?

- alles verfügbar
- derzeit keinen Bezug zum Breitensportlich orientierten Sportverein

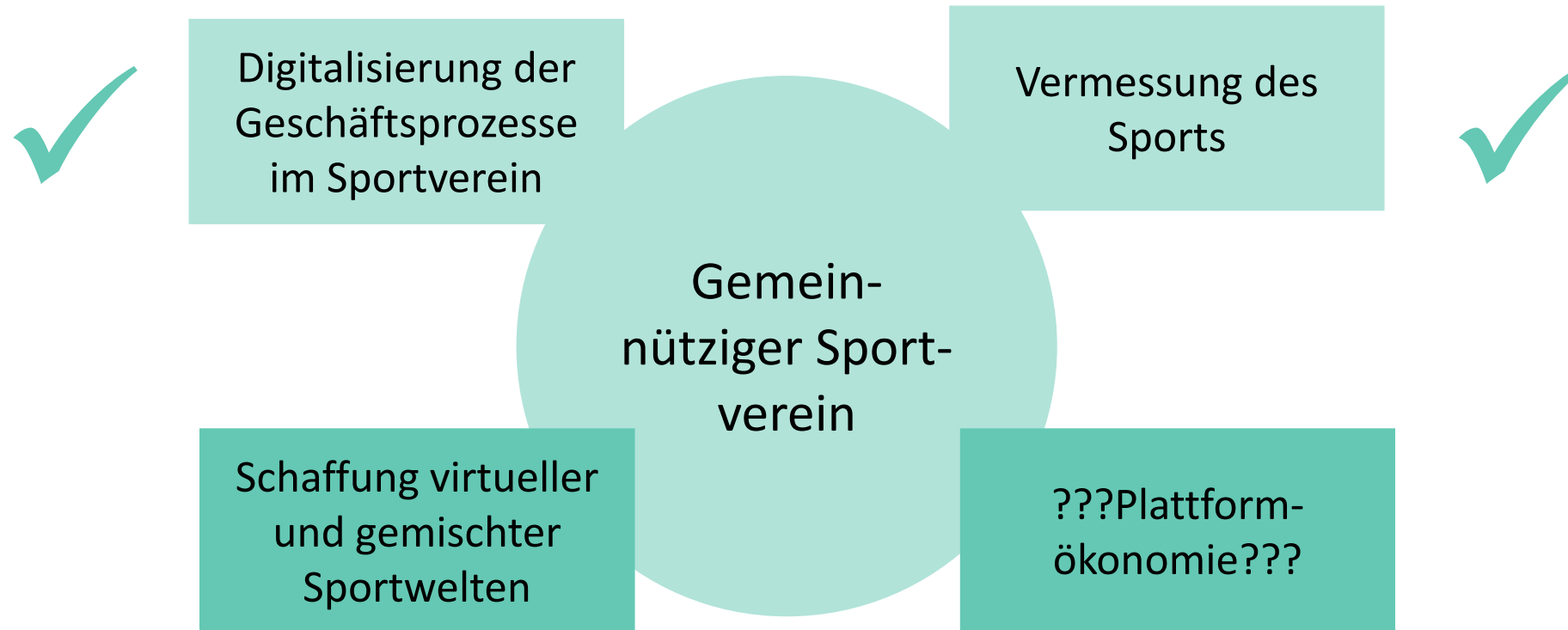
Ist das im Verein nötig?

- zunächst für individuelle Anwendungen konzipiert
- ggf. für Trainer/ÜL relevant, um Trainingseffektivität zu erhöhen
→ vereinseinheitliche technische Umsetzung?

Was bedeutet es für die Übungsleiter im Sportverein?

- Rückmeldung der Übungsleiter/Trainer zunehmend überflüssig
- Übungen zu Hause ohne Qualitätseinbußen möglich

Welche digitalen Treiber verändern ÜL und Sportvereine?



Schaffung virtueller Sportwelten

Virtuelle Realität: Räume, Partner/Gegner und Avatare erzeugen

→ Erzeugung von virtuellen Räumen, Partnern/Gegnern oder virtuelle Verlängerungen des eigenen Körpers (Avatare) für realen Sport und zur virtuellen Imitation von Sport

- Wii Sports (und andere Spielekonsolen)
- Sportartensimulation (FIFA, TT, Boxen, Rennsimulationen)
- eGaming
- Rudergeräte vor virtueller Wasserlandschaft
- Indoor-Cycling in auf virtuellen Routen
- Laufbänder, die dargebotenen Streckenverlauf imitieren
- Wingsuit-Geräte zur Imitation eines Fluges



Schaffung virtueller Sportwelten

Ist das möglich?

- alles verfügbar, fallende Preise
- derzeit wenig Bezug zum breitensportlich orientierten Sportverein
- Programmierung auf dem Weg zu einem Baukastensystem

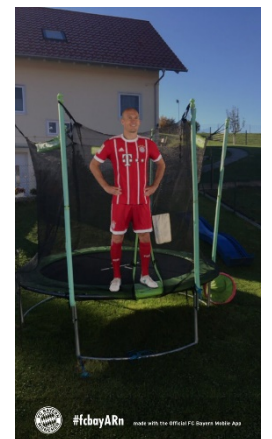
Ist das im Verein nötig?

- Ergänzung des Angebots durch Sportartensimulation
- Möglichkeit neue Mitgliederschichten zu gewinnen bzw. Mitglieder zu binden (eGaming)
- andere Wettkampfformen möglich

Schaffung gemischter Sportwelten

Augmented Realität: Fehlendes hinzufügen

- Auffüllen von real fehlenden Sportlern/Partnern oder Raumeigenschaften durch Projektionen auf allen Sinnesmodalitäten
- Virtuelle Marken bei Sportveranstaltungen (z.B. Weite des Führenden)
 - Datenbrillen (z.B. Vuzix Blade) zum Mixen realer und virtueller Welten
 - Wegweiser
 - Pokémon GO
 - Avatare erzeugen (z.B. für Beratungsleistungen)



Konsequenzen für Breitensport in Sportvereinen

- Technische Ausstattung der Sportstätten
- gemischte Wettbewerbsformen (reale und virtuelle Akteure) möglich
- Plattformbetreiber übernehmen Funktion der Verbände bei der Festlegung und Überwachung der Wettkampffregeln

Schaffung gemischter Sportwelten

Ist das möglich?

- zunehmend
- Programmierung wird einfacher
- derzeit wenig Bezug zum breitensportlich orientierten Sportverein

Ist das im Verein nötig?

- noch nicht

Schaffung virtueller und gemischter Sportwelten

Was bedeutet es für den Sportverein, die Mitglieder und die Übungsleiter (I/II)?

- virtueller Raum als Sportstätte (Förderung?)
- keine Partner/Gegner aus dem eigenen Sportverein mehr nötig
- Vermischung der Wettkampfformen in realer und virtueller Welt
- Weg zur Sportstätte entfällt: Sportstätte kann überall sein
- Begegnungsraum Verein wird virtualisiert bzw. virtuell ersetzt
- örtliche Verankerung des Vereins verliert an Bedeutung



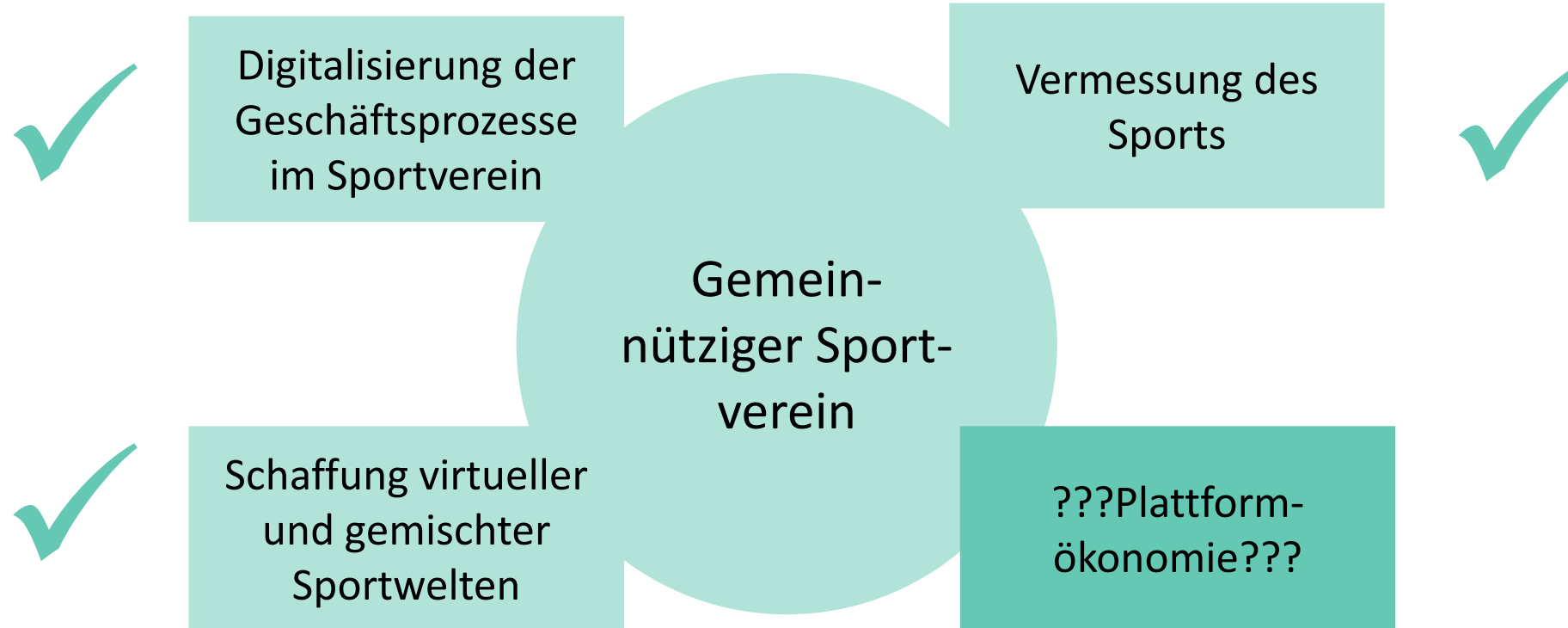
Schaffung virtueller und gemischter Sportwelten

Was bedeutet es für den Sportverein, die Mitglieder und die Übungsleiter (II/II)?

- Kompetenzspektrum der ÜL verändert sich, sportfachliche Komponente verliert an Bedeutung; Unterstützung (Ersatz?) durch Avatare
- Breitere „Sportwelt“ führt zu Konkurrenz bei Sponsoren und Publikum
- neben klassischen Sportverbänden und privaten Organisationen (z.B. Ironman) werden Plattformbetreiber/Softwarehersteller Wettkampfveranstalter
- neue Kompetenzen im virtuellen Sportverein nötig (IT, Vereinsmanagement)



Welche digitalen Treiber verändern ÜL und Sportvereine?



Plattformökonomie

Plattformökonomie verändert etablierte Geschäftsmodelle radikal („disruptive Prozesse“)



- WhatsApp verdrängt SMS (2012 in Deutschland ca. 60 Milliarden SMS, 2017 10 Milliarden)

Uber

- Uber → 2017 über vier Milliarden Fahrten vermittelt; Anzahl der Fahrzeuge: 0

YouTube

- Youtube → täglicher Abruf weltweit von mehr als einer Milliarde Stunden; für eigenen Abo-Dienst YouTube Red 40 Eigenproduktionen angekündigt)

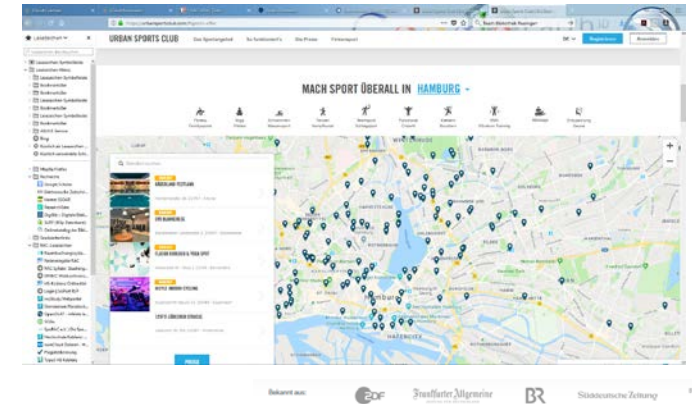
airbnb

- airBnB → weltweit 2,3 Mio. Zimmer und Apartments im Angebot/Hotels 17 Mio.; aber airbnb hat selbst keine Übernachtungsimmobilien

Plattformökonomie im Sport?

Plattformökonomie als Bedrohung des „Modells Sportverein“?

- Möglich, siehe → urbansportsclub.com
→ letsact.de
- ???Amazon, Google: Ernährung, Gesundheit???



Plattformökonomie als Bedrohung des „Modells vereinsgebundener Übungsleiter“?

- möglich → siehe die Vermittlung von Freiberuflern (freelance.de)
- neue Erwerbsmodelle
- aber: Vereinsbindung als Unterscheidungsmerkmal
- soziale Anerkennung für ÜL/Trainer bislang nur bei ehrenamtliche Tätigkeit

Weil sich engagieren so einfach sein kann.



Plattformökonomie im Sport?

dennoch: Sportverein wird Menschen schwerer erreichen, die weniger Wert auf Mitbestimmung und sozialen Austausch legen
→ technologiegetriebene disruptive Prozesse mit tiefgreifenden Wirkungen auf das „Modell Sportverein“ jederzeit möglich

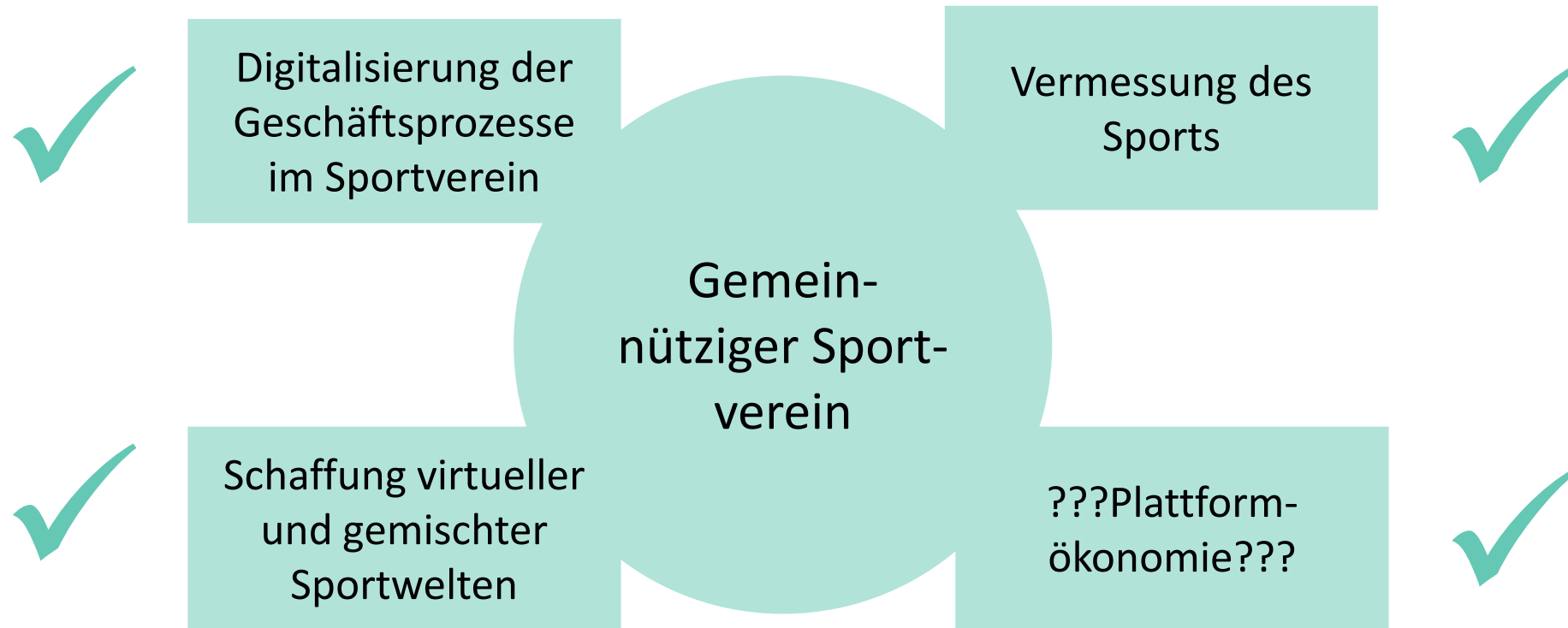
DOSB/LSBs/Fachverbände/Großsportvereine:

- gemeinsame „Digitalstrategie“, die vom Nutzer (nicht vom Verband) aus denkt
- strategische Technologiepartner notwendig

Übungsleiter:

- Verteidigung ihres sozialen Mehrwertes gegenüber Algorithmen und Avataren
- Glaubwürdigkeit von Ehrenamt als soziales Engagement stärken

... und zuletzt noch ein Hinweis



**Zugangswege zur
Nutzung**



... ins Internet gehen und folgenden
Link eingeben:

<https://www.umfrageonline.com/s/9c7ab6b>

... mittels QR-Codelese- bzw. QR-Code-
Scanner-App **QR-Code-Bild** für das
Einloggen nutzen

Beachtet bitte

**Freigabe des Feedbackbogens heute ab 10:00 Uhr
bis zum 12. August gegen 12:00 Uhr**



Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!

Kontakt:

thieme@rheinahrcampus.de

XING  www.xing.com/profile/Lutz_Thieme3



www.lutzthieme.de

www.facebook.com/lutz.thieme